

安徽省高等学校计算机教育研究会

计教研[2017]35号

举办 2018 年安徽省大学生数字媒体创新设计赛的通知

安徽省各高校：

为激发在校大学生学习数字媒体知识和技能的兴趣和潜能，提高在校大学生运用数字媒体技术解决实际问题的综合能力，造就高素质人才，经安徽省高等学校计算机教育研究会讨论研究决定，举办 2018 年安徽省大学生数字媒体创新设计赛。

现将有关事项通知如下：

一、参赛对象

参赛对象为安徽省高等学校全日制在校生（包括本、专科及研究生）。参赛各队队员必须由在校大学生组成，每支队伍成员不超过 5 名。指导教师不多于两名，且必须是参赛学校的在岗教师。每个参赛学校可派多支代表队参赛，设领队一名（可由指导老师兼任），每位老师可以指导多支参赛队。

二、竞赛内容

1. 参赛作品领域

征集的作品内容分为数字媒体技术应用类、数字媒体技术艺术应用类、数字媒体创新创意类三大类。具体作品类别如下：

（1）数字媒体技术应用类涵盖虚拟现实 VR/AR 应用、沉浸式体感类应用、移动互联网应用等；

（2）数字媒体艺术应用类涵盖数字动画、影视后期、交互设计等；

（3）数字媒体创新创意类涵盖数字媒体艺术与数字媒体技术交叉融合类以及符合大赛主题的技术创新类等。

2. 竞赛主题

大赛主题为“家乡之美”，参赛作品以体现“魅力家园，美丽家园，和谐家园，绿色家园”为方向，以全面展现家乡特色文化、人文环境、建筑风貌等题材，运用数字媒体技术及艺术等表现形式来展现家乡之美，全方位立体式推广宣传家乡特色文化。主题详情请参考安徽省

大学生数字媒体创新设计赛主题指南。

三、赛事组织方

赛事主办方：安徽省高等学校计算机教育研究会；

赛事承办方：安徽省新闻出版职业技术学院；

赛事协办方：腾讯网（安徽）。

四、报名办法与时间安排

1. 竞赛预报名截止日期：2018年3月15日；

2. 报名资格审查：3月15日至3月20日；

3. 提交作品截止日期：2018年3月20日（资格审查合格后上传作品），登录作品提交网站（<http://www.ahjsjjy.com/>）提交作品、《作品说明文档（注明参赛作品中主要的原创工作）、安徽省大学生数字媒体创新设计竞赛参赛报名表、安徽省大学生数字媒体创新设计竞赛承诺书签名pdf扫描件、作品ppt简介以及相关展示视频（时长需控制在5分钟内，微电影类可延长至8分钟）。

4. 经过预赛后，参加决赛的作品在3月30日之前可以进行作品二次上传。所有参加决赛的队伍必须参加现场答辩，决赛相关通知另行通知。

5. 竞赛规则见竞赛官网。

五、奖项设置

根据有效参赛作品的数量设置奖项，各级别奖项比例如下：

每类作品分高职高专组和本科（含研究生）组，分别评选一等奖10%，二等奖20%，三等奖30%；其余为参赛优胜奖。

大赛设优秀组织奖，优秀赛事工作者若干名。

六、提交参赛作品要求

1. 数字媒体技术应用类相关展示视频（高清、标清不限，MP4格式，25帧/s）

数字媒体艺术应用类（高清、标清不限，MP4格式，25帧/s，视频截图分辨率不得低于300dpi。交互设计类需提供全部的交互文件数据，同时提供一套可供平面印刷的电子文件，格式为JPG，效果图截图并进行并行排版，以A4幅面为尺寸，分辨率不低于300dpi，可使用RGB或CMYK格式。针对电子交互读物设计的作品，如果是微信类移动端的设计制作作品，需提供二维码）

2. 数字媒体技术应用类还应提供作品的源代码及素材文件。数字媒体创新创意类需提供相

应的作品创意说明。

3. 参赛者提交的参赛作品恕不退还，请参赛者自留底稿和备份文档。

七、竞赛联系信息

1. 相关咨询：

竞赛：刘德阳（15755652387） 刘奎（18109665989）

竞赛相关组织事宜：汪萍：（13855133692） 杨兴明（13966669525）

2. 竞赛官网地址：<http://www.ahjsjyy.com>，<http://www.ahjsjyy.org>

3. 竞赛交流 QQ 群：445726762



安徽省高等学校计算机教育研究会

2017年12月20日